

## PROGRAMACIÓN PYTHON CON APLICACIÓN EN GAMES

En este taller vas a aprender a desarrollar videojuegos.

Mediante Python vamos a estudiar los fundamentos de la programación, el paradigma de programación orientada a objetos y los patrones básicos de desarrollo de videojuegos que tiene que conocer todo aquel que quiera dedicarse a esta vigorizante tarea.

NO vas a seguir un tutorial, sino que vas a entender con qué sentido se hace cada cosa, de manera que puedas llevarte un aprendizaje de valor que puedas aportar a otros proyectos.

Todos los conceptos aprendidos (los rudimentos de la programación, los patrones de funciones y objetos, la matemática de la pantalla, etc.) son utilizables en otros lenguajes y entornos que pudieras decidir utilizar más adelante.

te esperamos...